

# Gloo.G

*Rilegare non è mai stato così Glamour!*

## COM01

### Compressore

L'apparecchiatura ideale per realizzare dorsi Gloo in finitura Glitter, caratterizzata da un'invidiabile praticità, versatilità e semplicità d'uso grazie all'abbinamento con la sua pistola spruzza glitter.

La portata dell'aria calda e secca è regolabile per mezzo di un sistema elettronico integrato per ottimizzare la densità desiderata di glitter.

### Compressor

The ideal equipment to make Gloo spines with Glitter finishing. The combination with the glitter spray gun makes it practical, versatile and easy to use.

The flow rate of dry, hot air can be adjusted by the integrated electronic system to optimize the desired glitter density.

### Compresseur

L'équipement idéal pour réaliser dos Gloo avec finissage Glitter, qui est très pratique, éclectique et simple à utiliser, grâce à la combinaison avec le pistolet pour saupoudrer le Glitter.

La portée de l'air chaud et sec est réglable au moyen d'un système électronique intégré pour optimiser la densité des glitter désirée.

### Kompressor

Das ideale Gerät für die Ausführung von Rücken Gloo mit Verarbeitung Glitter, dank der Kombination mit der Glitter-Sprühpistole gekennzeichnet durch einen besonders praktischen Einsatz, Vielseitigkeit und einfache Benutzung.

Der Durchsatz der heißen und trockenen Luft kann mit einem integrierten elektronischen System geregelt werden, um die gewünschte Dichte des Glitters zu optimieren.

Dorso in base Gloo.C con Gloo.G impastato, la densità del glitter è a piacere

Spine with Gloo.C as base and mixed Gloo.G, the glitter density is up to you

Dos en base Gloo.C avec Gloo.G pétri, la densité du glitter est à discrétion

Rücken auf Basis von Gloo.C mit angemischtem Gloo.G, Dichte des Glitters nach Belieben.

Dorso in base Gloo.C con Gloo.G esposto

Spine with Gloo.C as base and exposed Gloo.G

Dos en base Gloo.C avec Gloo.G exposé

Rücken auf Basis von Gloo.C mit aufliegendem Gloo.G



**Glitter:** su richiesta / On request / Sur demande / Auf Wunsch